**UNIVERSIDAD NACIONAL DE INGENIERIA**

****

**INTRODUCION A LA PROGRAMACION**

**INTEGRANTE: HECTOR ANTONIO CANO OLIVA**

**DOCENTE: CHRISTOPHER LARIOS**

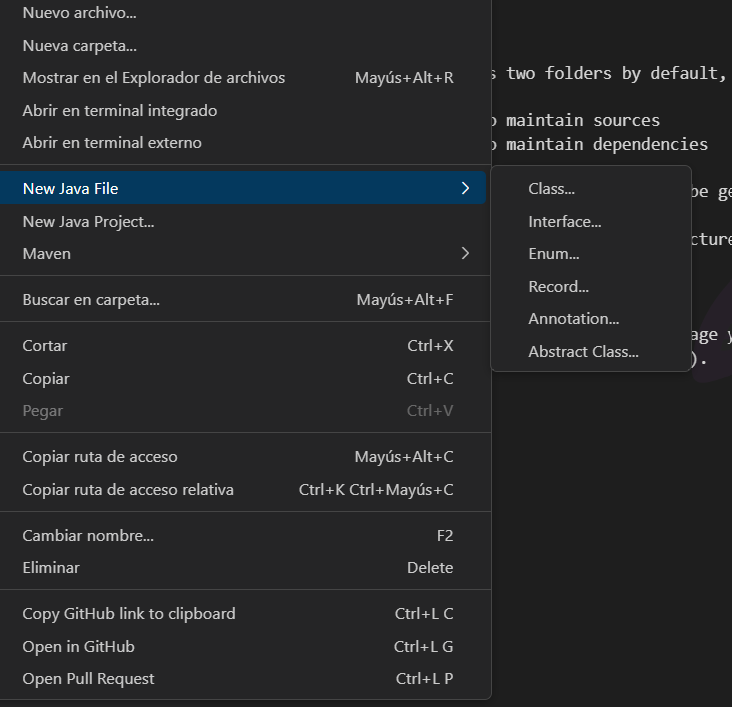
**GRUPO: 1M7-S**

**CARNET: 2024-1655U**

**FECHA: 25/05/2024**

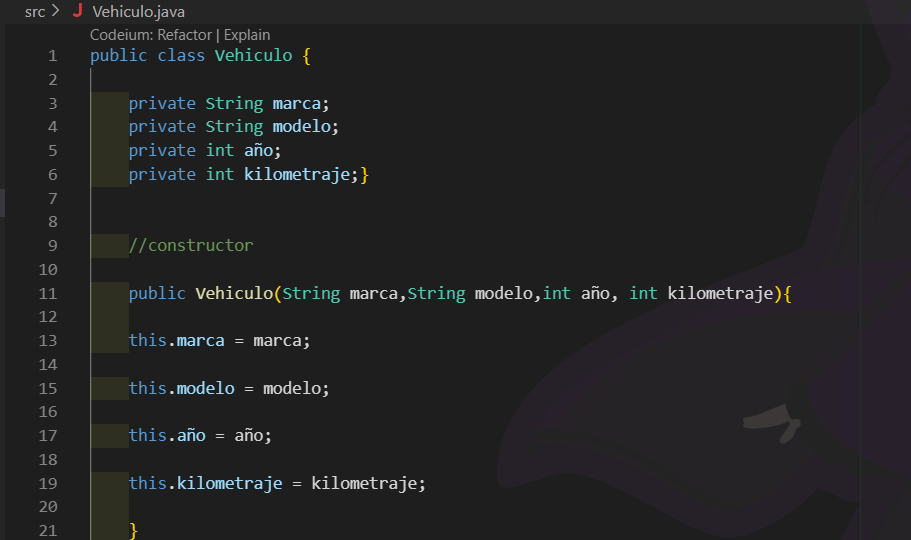
**CIUDAD, MANAGUA**

1. **Creación de la clase base vehículo la cual contendrá los atributos y métodos comunes a todos los tipos de vehículos.**

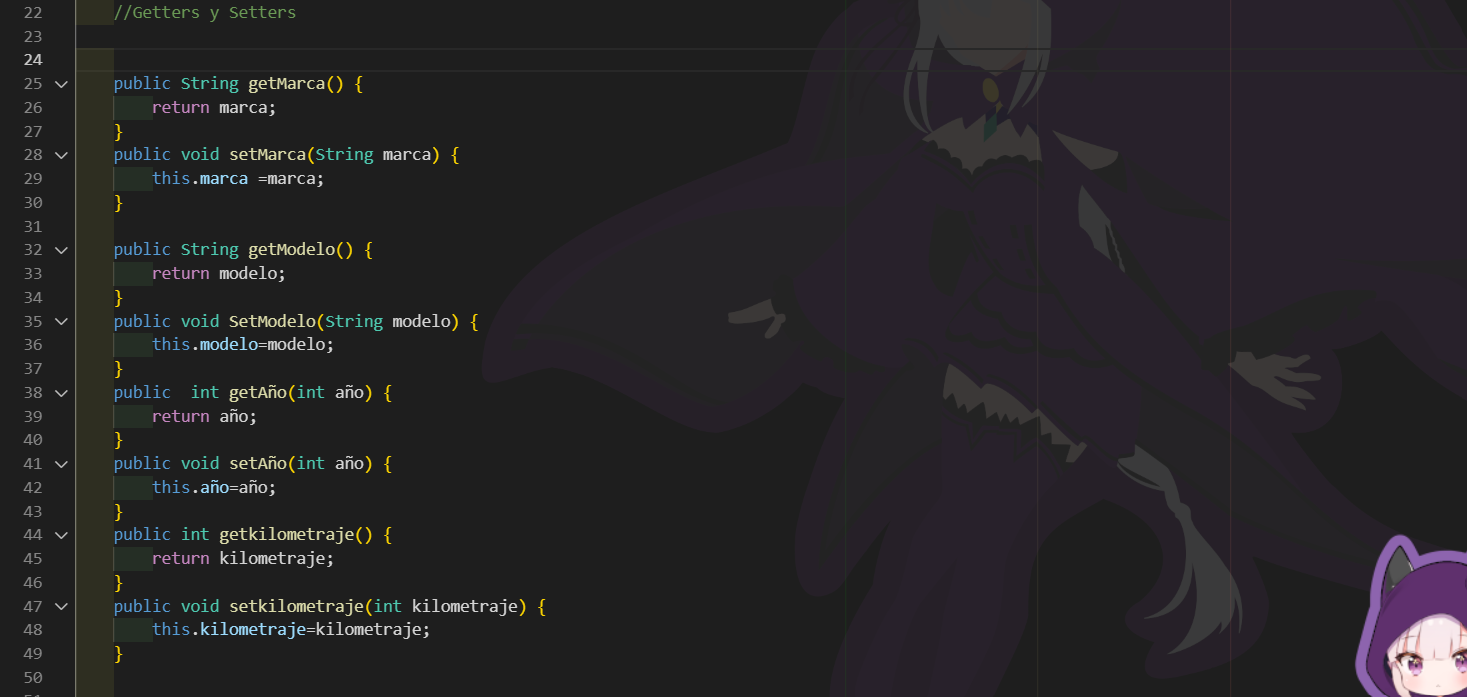


1. **Clase vehículo**.

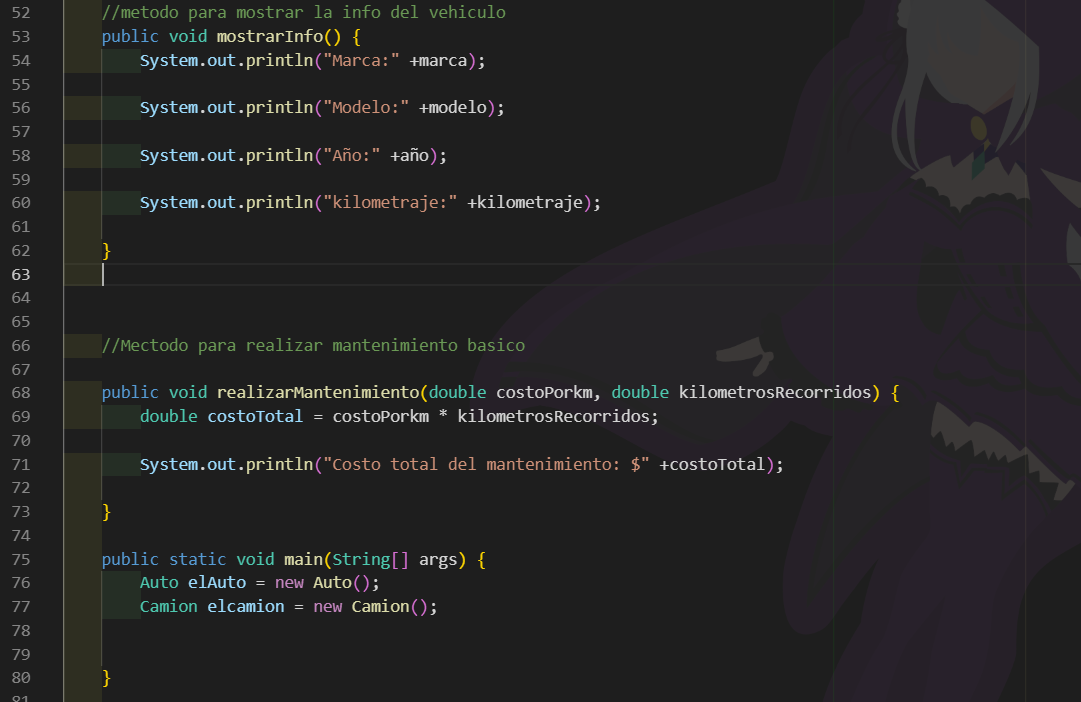
Constructor.



Getters y setters.

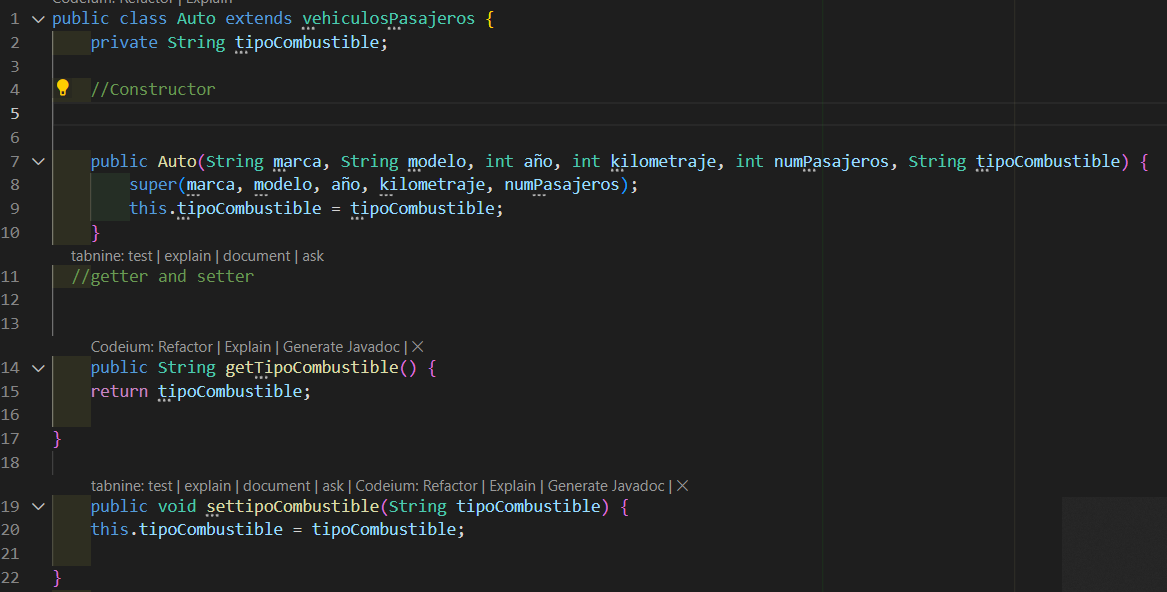


Método para mostrar la info del vehículo y Método para realizar mantenimiento básico



1. **Clase Auto.**

**Constructor, getter y setter.**

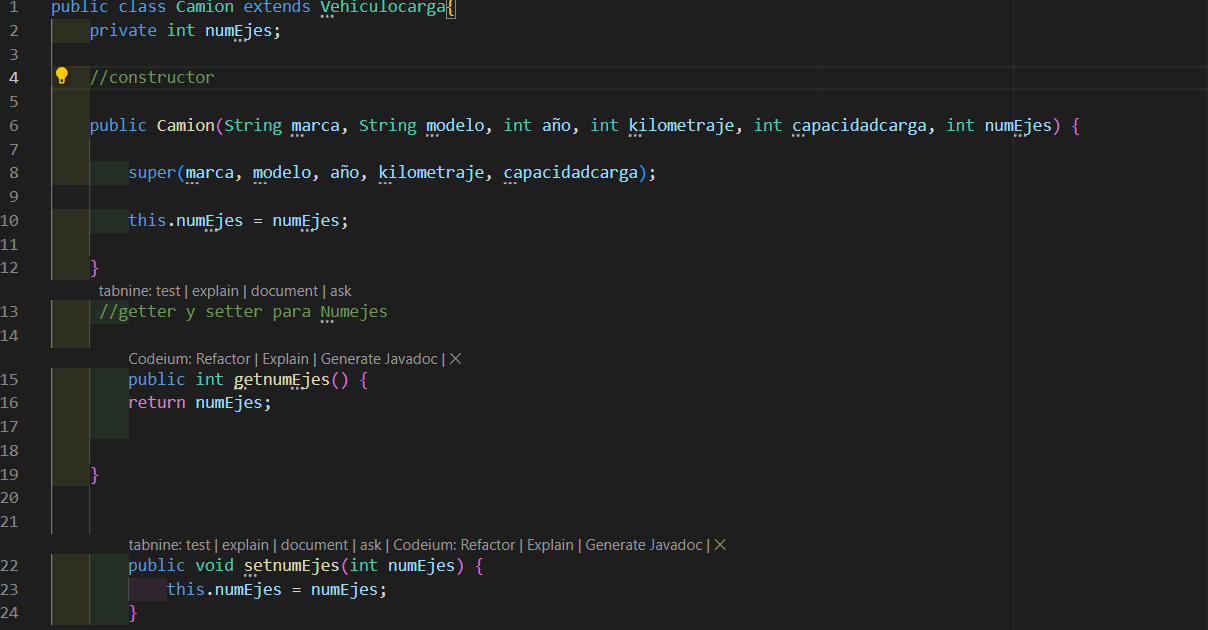
****

sobrescribir el método mostrarInfo y el método mostrar mantenimiento.

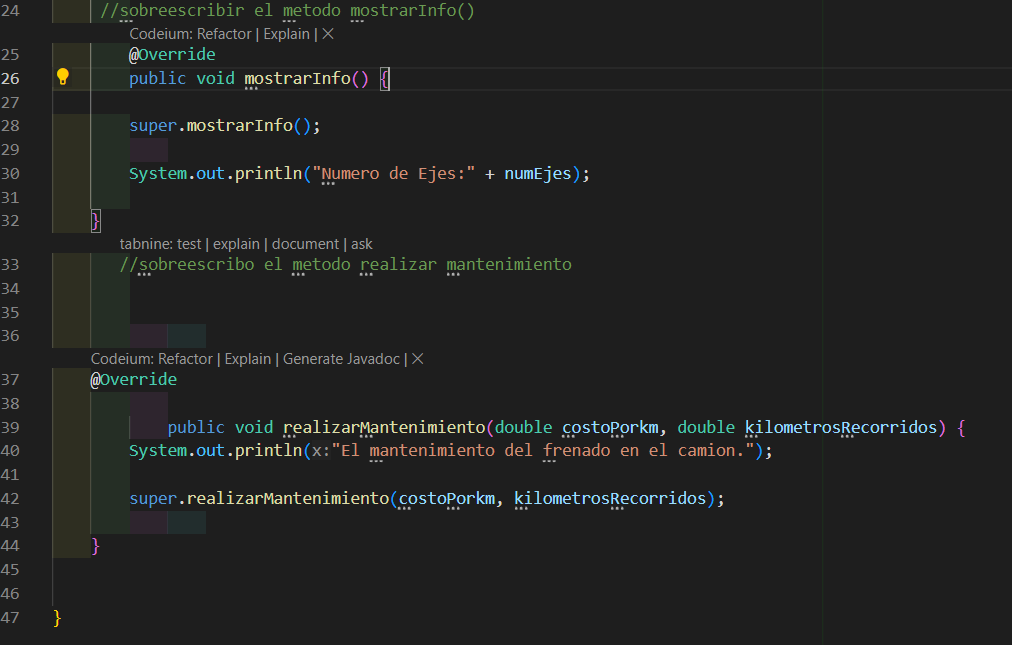


1. Clase camión

Constructor y getter y setter.

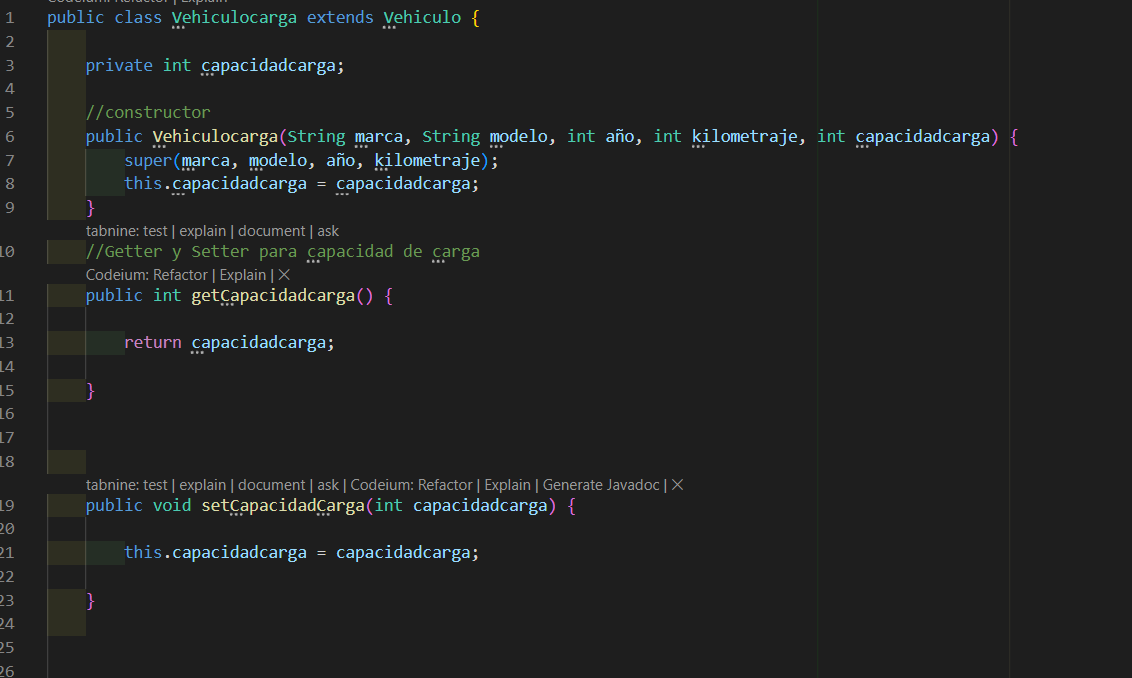


sobrescribir el método mostrarInfo y el método realizar mantenimiento.

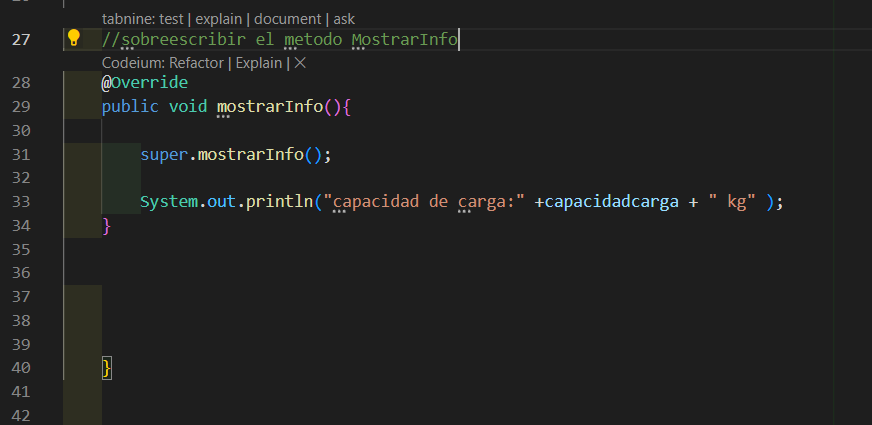


1. Clase vehiculocarga.

Constructor y getter y setter para capacidad de carga

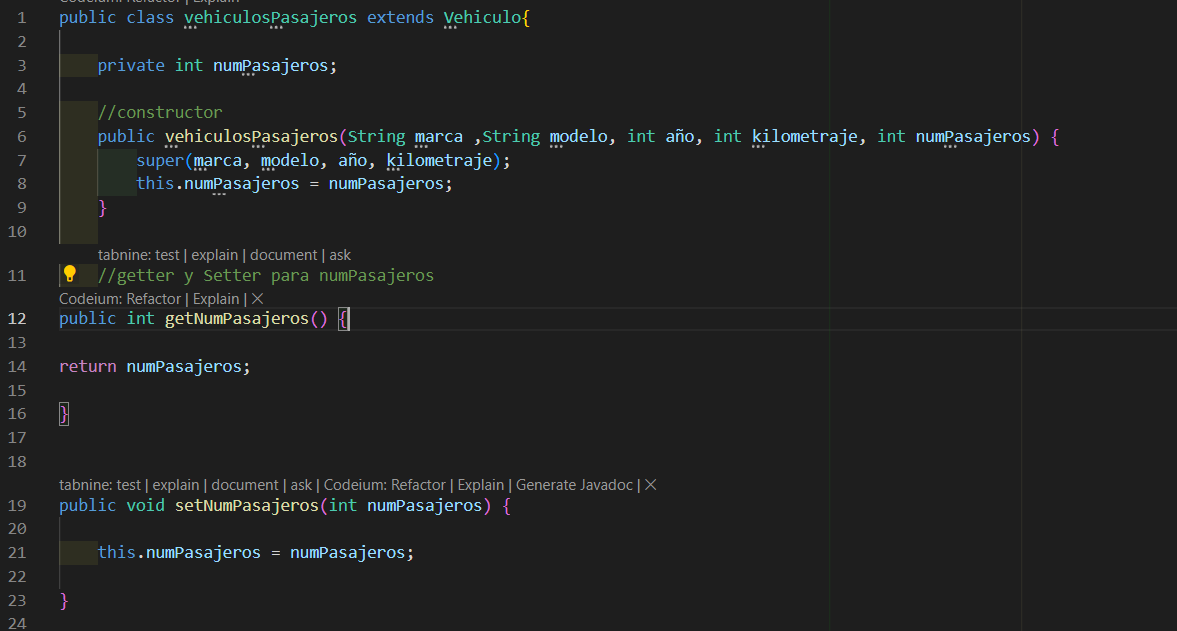


Sobrescribir el método MostrarInfo.

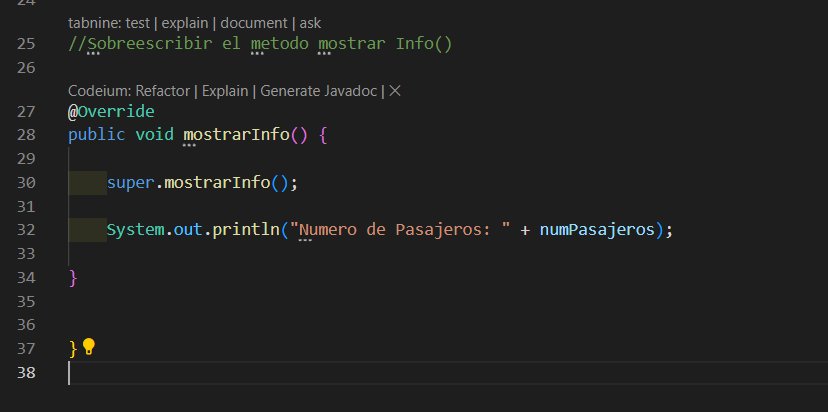


1. Clase vehiculospasajeros

Constructor y getter y setter.



Sobrescribir el método mostrarinfo.

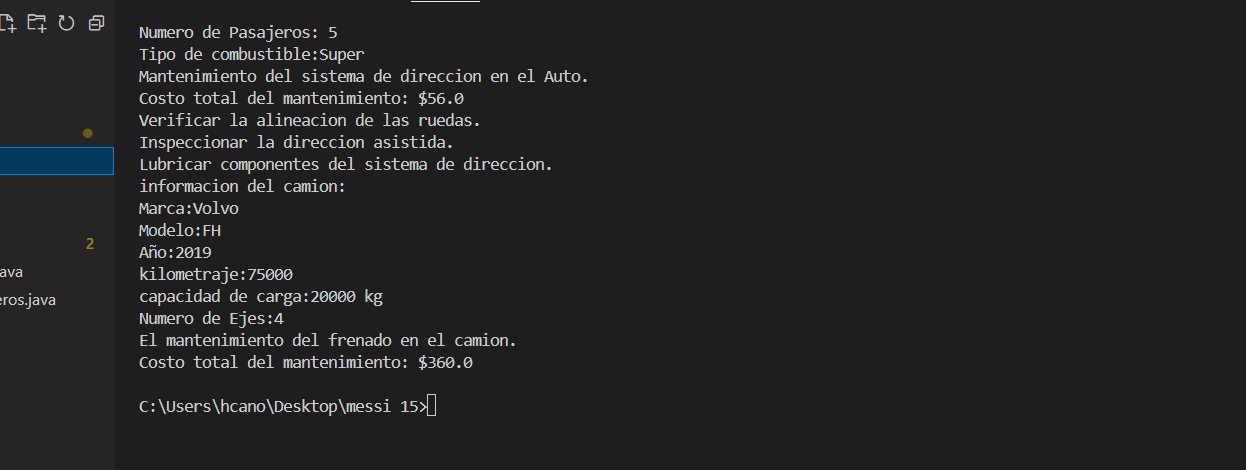


1. Clase App.

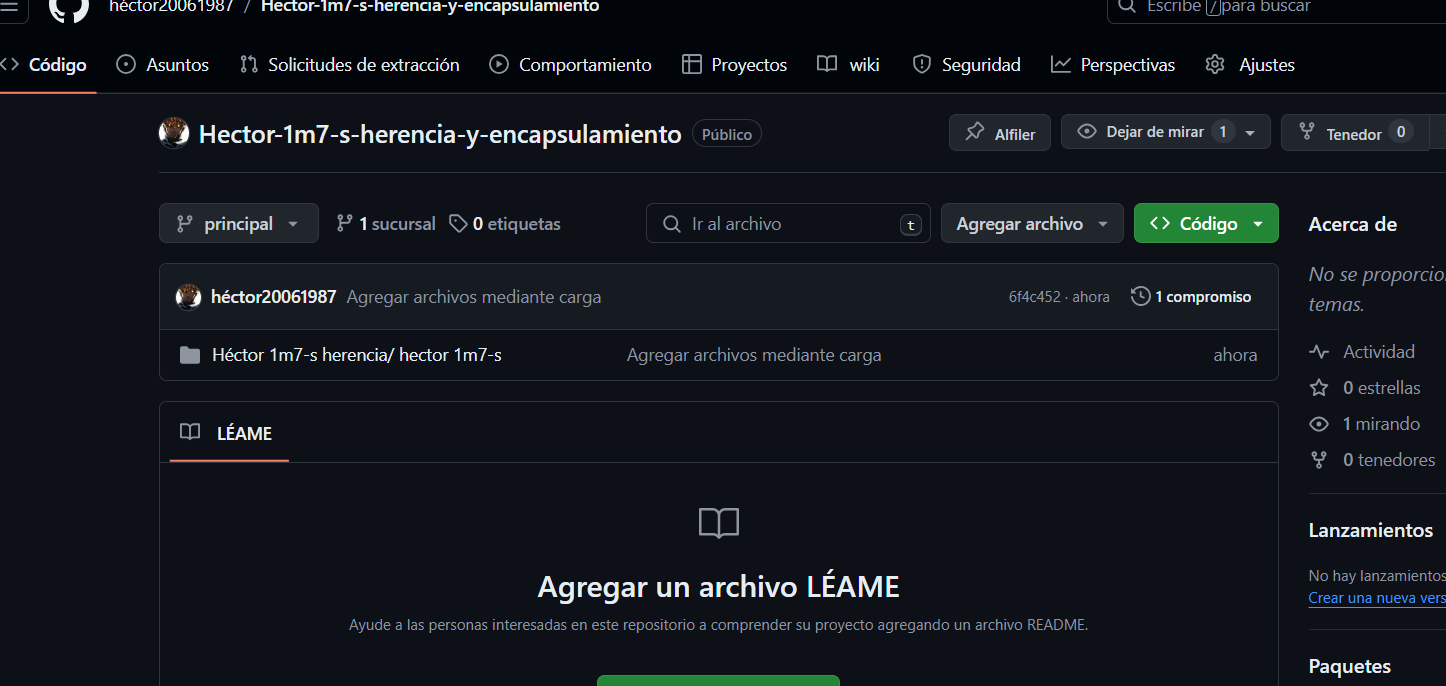
Información de cada vehículo.



1. Resultado.



1. Repositorio.



A

a